

Leppävaaran jäähallin kellon käyttö

Blues C Team

20.11.2011

Kellon käyttö

- kello haetaan vahtimestareiden kopista ennen pelin alkua ja palautetaan sinne pelin jälkeen
- kun kellon kaapeli kytketään siirtyy näyttötaulu näyttämään peliaikaa ja – tilannetta; kun kellon kaapeli irroitetaan palautuu näyttötaulu näyttämään kellonaikaa (pienen viiveen jälkeen)

10 min jääharjoittelu aika



1. paina E-näppäintä muuttaaksesi erän pituutta
2. näppäile 10 ja paina ENTER
3. paina G-näppäintä muuttaaksesi ajan laskenta alaspäin
4. tarkista, että H-näppäimen kohdalla lukee HORN AUTO (summeri soi "erän" loputtua 10 min päästä)
5. paina START

Normaalit peliasetukset



Tarkista, että

1. E-näppäimen kohdalla TIME on 20:00 (eräin pituus)
2. F-näppäimen kohdalla BREAK on 10:00 (erätauon pituus)
3. G-näppäimen kohdalla TIME on UP (erän ajan laskenta ylöspäin)
4. H-näppäimen kohdalla HORN on AUTO (erän loputtua automaattinen summeri)



Talletetut asetukset palautetaan painamalla yhtäaikaan molempia MASTER RESET-näppäimiä

Jos jokin asetusta silti on väärin

- paina ko. kirjainta (ajan laskentasuunta ja summeriautomaattikka vaihtuvat)
- syötä uusi arvo (E ja F) ja paina ENTER
- paina A

Peliaika

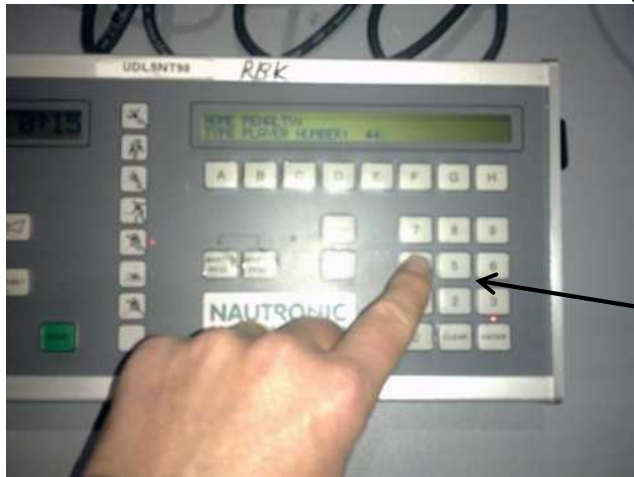
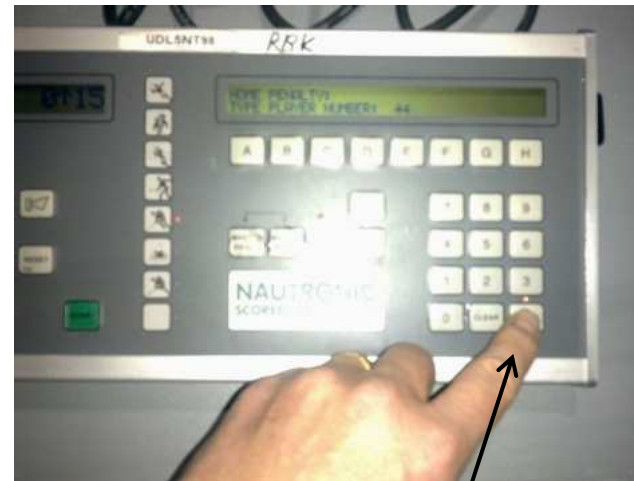


Peliaika lähtee käyntiin virheestä
START-näppäimestä



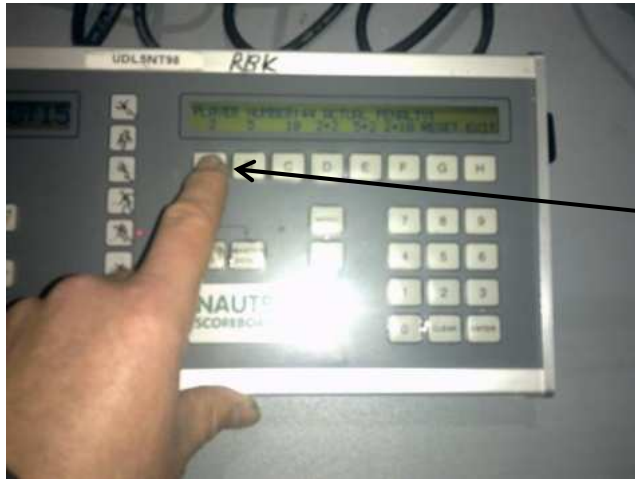
Peliaika pysähtyy punaisesta
STOP-näppäimestä

Jäähyt (1/2)



1. valitse kotijoukkue (H/) C tai vierasjoukkue (G/) D
2. syötä pelinumero numeronäppäimillä (etunollaa ei tarvita)
3. paina ENTER

Jäähyt (2/2)

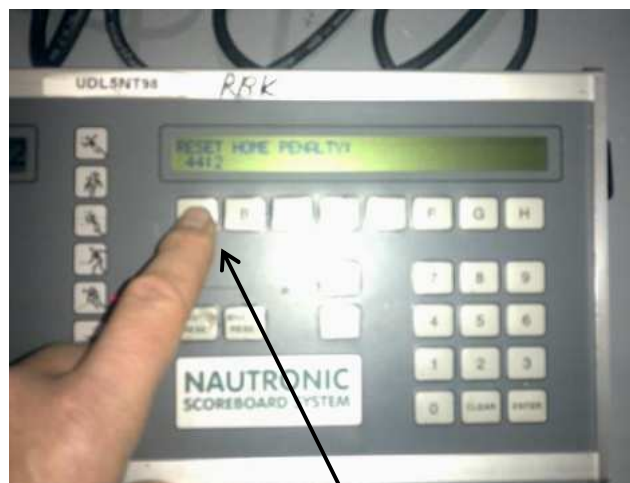


4. valitse oikea jäähyn pituus
(esim. 2 min=A, 5 min=B, 2+10min=F)



5. paina ENTER

Maalit



1. paina kotijoukkueen (H) tai vierasjoukkueen (G) +-näppäintä
 2. kuittaa RESULT-näppäimellä
 3. jos maali oli ylivoimamaali ehdottaa kello vanhinta 2 min jäähyä lopetettavaksi; jos tämä on oikein paina A-näppäintä
- Jos maali täytyy poistaa, paina vastaavaa - -näppäintä ja kuittaa RESULT-näppäimellä

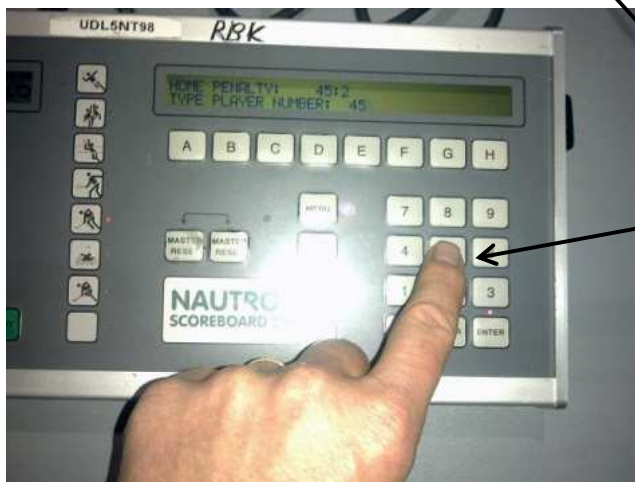
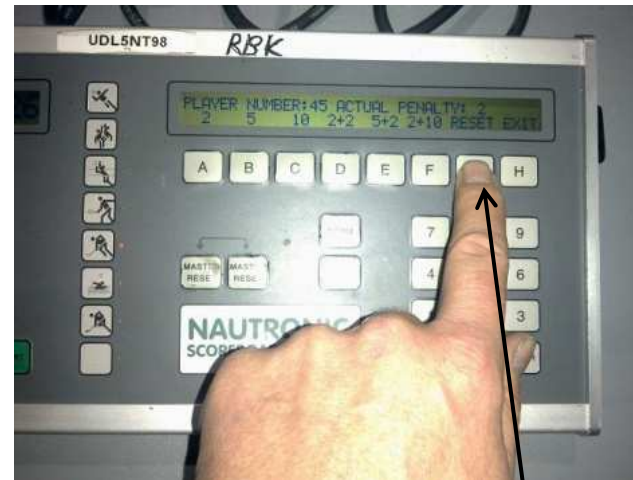
Aikalisä



Paina kotijoukkueen (F) tai vierasjoukkueen (G) -näppäintä

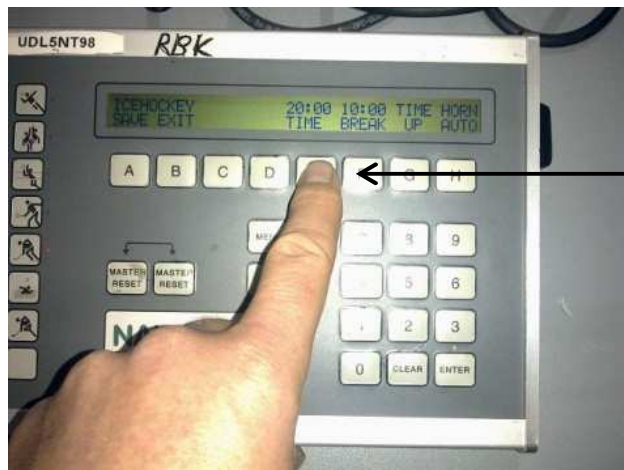
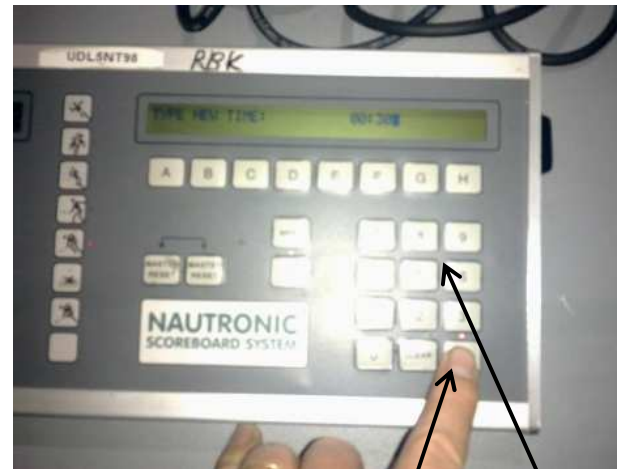
Kello laskee 30 sekuntia ja tieto näkyy näyttötaululla (huom: ei musiikkia eikä kuulutuksia aikalisän aikana)

Jäähyn poistaminen



1. paina ko. jäähyn näppäintä
2. syötä pelinumero (= jolta jäähy poistetaan)
3. paina G (RESET) -näppäintä

Peliajan muuttaminen

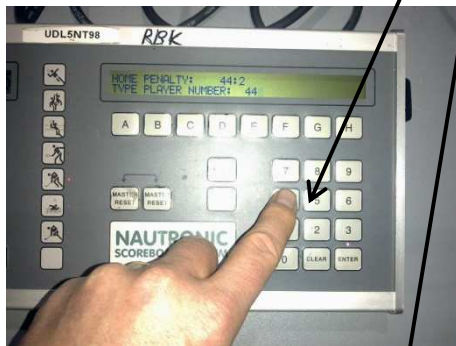
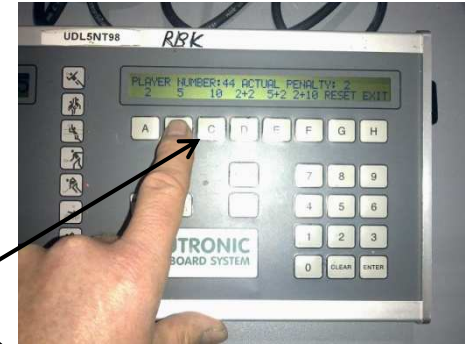


1. paina MENU-näppäintä
2. paina E-näppäintä
3. syötä numeronäppäimistöltä oikea aika (= mitä aikaa kellon pitäisi näyttää)
4. kuittaa ENTER-näppäimellä

Jäähyn muuttaminen



1. paina jäähyn näppäintä
2. syötä pelinumero
3. kuitaa ENTER-näppäimellä
4. valitse oikea jäähyn pituus
5. kuitaa ENTER-näppäimellä



Huom: ennenkuin kello on käynnistetty; jos tulee virhe ja haluat korjata sen näyttötaululle pyydä toista jäähyaition vartijaa avaamaan ovi, jolloin tuomarit tietävät odottaa

